

# Sponsorovereenkomst

Ondergetekenden,

Stichting Evenementen Princenhage hierna te noemen SEP, vertegenwoordigd door bestuurslid

en

Naam bedrijf : \_\_\_\_\_

Straat + huisnummer : \_\_\_\_\_

Postcode + plaats : \_\_\_\_\_

Vertegenwoordigd door : \_\_\_\_\_

Telefoonnummer : \_\_\_\_\_

Emailadres : \_\_\_\_\_

Rekeningnummer : \_\_\_\_\_

Hierna te noemen Partner komen met elkaar het volgende overeen:

Partner sponsort SEP met ingang van datum ondertekening door afname van het pakket:

- |  |                |   |                  |
|--|----------------|---|------------------|
| <input type="radio"/> <b>Drie Linden</b> | <b>€ 100.-</b> | <input type="radio"/> <b>Raadhuis</b>           | <b>€ 1.000.-</b> |
| <input type="radio"/> <b>Martinus</b>    | <b>€ 250.-</b> | <input type="radio"/> <b>Evenementensponsor</b> | <b>€ 1.500.-</b> |
| <input type="radio"/> <b>Pomp</b>        | <b>€ 500.-</b> |   |                  |

Partner betaalt vanaf ingangsdatum overeenkomst jaarlijks een bedrag van € \_\_\_\_.-

Door deelname heeft Partner recht op een aantal tegenprestaties omschreven in de aangehechte "Sponsorpakketten SEP" lijst.

Partner mag in zijn bedrijfsuitingen melding maken van zijn sponsoractiviteiten van SEP. tekst en eventueel gebruik van fotomateriaal overlegt hij met het bestuur.

## **Looptijd van de sponsorovereenkomst**

De sponsorovereenkomst loopt van \_\_\_\_\_ tot en met \_\_\_\_\_ en wordt stilzwijgend verlengd met 12 maanden. De overeenkomst kan beëindigd worden een maand voor de einddatum door middel van een schriftelijk verzoek daartoe.

De overeenkomst eindigt eerder als:

- de sponsor zijn bedrijfsactiviteiten voortijdig beëindigt
- de sponsor zijn betalingsverplichtingen uit zijn overeenkomst niet nakomt
- SEP zijn verplichtingen uit deze overeenkomst niet nakomt
- er een nieuwe sponsorovereenkomst wordt afgesloten.

Aldus opgemaakt en vastgesteld te Breda op \_\_\_\_-\_\_\_\_-\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Bestuurslid  
Namens SEP

\_\_\_\_\_  
Dhr / Mevr \_\_\_\_\_  
Namens Partner